

ASIGNATURA: SEMINARIO DE PROGRAMACIÓN EN INTERNET II

ÁREA: INFORMÁTICA Y COMPUTACIÓN
CRÉDITOS: 8
CARÁCTER DE LA ASIGNATURA: OPTATIVO
TIPO DE LA ASIGNATURA: TEÓRICO-PRÁCTICO
ASIGNATURA ANTECEDENTE: SEMINARIO DE PROGRAMACIÓN EN INTERNET I

HORAS POR SEMANA: 6 (2 TEÓRICAS Y 4 PRÁCTICAS)
SEMANAS POR SEMESTRE: 16
HORAS POR SEMESTRE: 96
UBICACIÓN: NOVENO SEMESTRE
ASIGNATURA CONSECUENTE: NINGUNA
MODALIDAD: SEMINARIO

OBJETIVO GENERAL: AL FINALIZAR EL CURSO EL ALUMNO SERÁ CAPAZ DE INTEGRAR AMBIENTES MULTIMEDIA, Y ESPACIOS VIRTUALES A UN SITIO WEB, ASÍ COMO EL ACCESO DINÁMICO A DATOS VÍA INTERNET.

HORAS	TEMÁTICA	OBJETIVOS EDUCACIONALES	SUGERENCIAS DIDÁCTICAS
20	1. Herramientas para la integración de multimedios en www	El alumno conocerá y aplicará herramientas para integrar multimedios a un sitio WEB	Práctica y ejercicios individuales.
20	2. Creación de espacios virtuales con VRML	El alumno aprenderá la programación del lenguaje VRML	Práctica y ejercicios individuales.
20	3. Programación en lenguaje PHP	El alumno aprenderá a programar en lenguaje PHP	Práctica y ejercicios individuales.
10	4. Acceso Dinámico a bases de datos con MYSQL	El alumno aprenderá a interactuar con bases de datos tipo SQL vía Internet	Práctica y ejercicios individuales.
26	5. Construcción de un sitio WEB aplicando las herramientas aprendidas	El alumno desarrollará un sitio WEB aplicando las herramientas aprendidas.	Práctica y ejercicios individuales trabajo final.

METODOLOGÍA DE LA ENSEÑANZA:

1. Exposición del profesor
2. Tareas y ejercicios individuales
3. Prácticas

PERFIL PROFESIOGRÁFICO

Docente con formación enfocada a las áreas Ciencias Computacionales y la aplicación de Sistemas de Programación:

- Matemáticas aplicadas a la Computación
- Ingeniería en Computación o en Sistemas
- Lic. en Informática
- Lic. en Ciencias de la Computación

EVALUACIÓN:

- a) Exámenes Parciales al finalizar cada tema
- b) Tareas y trabajos de Investigación
- c) Participación en Clase

BIBLIOGRAFÍA

- Afergan, Michael, Programación en Web 6 en 1, México: Prentice-Hall Hispanoamericana, c1998.
- Dubois, Paul; Widenius, Michael, MySQL, New Readers Publishing, USA, 1999.
- Luke Welling, Laura Thomson, PHP and MySQL Web Development, Thomson SAMS, 2001.
- Maslakowski, Mark, Pearson Education, Aprendiendo MySQL en 21 días, Pearson Education, México, 2001.
- Nielsen, Jakob, Usabilidad, Diseño de Sitios Web, Madrid, España, Pearson Education, 2000.
- Pesce, Mark, VRML para Internet, México: Prentice Hall Hispanoamericana, c1996.
- Sánchez Ballesteros, Constantino, Programación multimedia avanzada con DirectX, México, D. F.: Alfaomega, c1999.