



**UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE ESTUDIOS SUPERIORES CUAUTITLÁN
LICENCIATURA EN INFORMÁTICA**



PROGRAMA DE LA ASIGNATURA DE:					
Seminario de desarrollo de aplicaciones web I					
IDENTIFICACIÓN DE LA ASIGNATURA					
MODALIDAD:	Curso				
TIPO DE ASIGNATURA:	Teórico-Práctico				
SEMESTRE EN QUE SE IMPARTE:	Octavo				
CARÁCTER DE LA ASIGNATURA:	Optativa				
NÚMERO DE CRÉDITOS:	8				
HORAS DE CLASE A LA SEMANA:	6	Teóricas : 2	Prácticas : 4	Semanas de clase: 16	TOTAL DE HORAS: 96
SERIACIÓN OBLIGATORIA ANTECEDENTE: Ninguna					
SERIACIÓN OBLIGATORIA SUBSECUENTE: SEMINARIO DE DESARROLLO DE APLICACIONES WEB II					

OBJETIVO GENERAL

Al finalizar el curso, el alumno conocerá diversas tecnologías e identificar la importancia de las mismas para el desarrollo de aplicaciones para Internet.

ÍNDICE TEMÁTICO			
UNIDAD	TEMAS	Horas Teóricas	Horas prácticas
1	Introducción	10	6
2	Hojas de estilo en cascada	6	12
3	XML - HTML	8	20
4	JavaScript - JQuery	8	26
Total de Horas Teóricas		32	0
Total de Horas Prácticas		0	64
Total de Horas		96	

CONTENIDO TEMÁTICO

1. Introducción

- 1.1. Historia de Internet
 - 2.1 Web 1.0
 - 2.2 Boom de las puntocom
 - 2.3 Web 2.0
 - 2.4 Actualidad de la Web

2. HTML

- 2.7 Origen de HTML
- 2.8 Versiones
- 2.9 Otros lenguajes de marcado (SGML, SVG, XML)
- 2.10 Estandarización
- 2.11 XML
 - 2.11.1 Historia
 - 2.11.2 Filosofía
 - 2.11.3 Utilización
 - 2.11.4 Actualidad
- 2.12 XHTML 1.0 , 1.1 y 2.0
- 2.13 HTML 5

3. Hojas de estilo en cascada

- 3.7 Historia de CSS
- 3.8 Selectores
- 3.9 Versiones de CSS
- 3.10 Sintaxis
- 3.11 id y clases
- 3.12 Estilo
 - 3.12.1** Fondos, texto, fuente, links, listas, tablas
- 3.13 Propiedades
 - 3.13.1** Agrupamiento, dimensión, visibilidad, posición, alineación
- 3.14 Uso de imágenes
- 3.15 Atributos en sectores
- 3.16 Dimensiones
 - 3.16.1** Modelo de caja

4. JavaScript

- 4.1. Sintaxis
- 4.2. Variables, tipos de datos y palabras reservadas

- 4.3. Operadores
- 4.4. Estructuras de control
- 4.5. Funciones
- 4.6. Manipulación y manejo del DOM

BIBLIOGRAFÍA

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:

- Short Scott, *Creación de servicios web XML para la plataforma Microsoft.NET*, 2002.
- Arciegas Fabio, *Programación avanzada con XML*; traducción, 2002.
- Orós Cabello Juan Carlos, *Diseño de páginas web con XHTML, JavaScript y CCS*, 2008.
- Moseley Madrid Ralph, *Manual avanzado de desarrollo de aplicaciones Web*, 2007.
- Van der Vlist Eric, *Programación Web 2.0*, 2008.
- Vaswani Vikram, *XML and PHP*, 2002.
- Graham Steve, *Building Web services with Java: making sense of XML, SOAP, WSDL, and UDDI*, 2005.

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

- Kai Qian, *Java Web development illuminated 2008*.
- Elizabeth Sugar Boese, *An introduction to programming with Java Applets*, 2010.
- López Quijado José, *Domine JavaScript*, 2007
- Gutiérrez Rodríguez, Abraham, *XML a través de ejemplos*, 2001
- Segaran Toby, *Inteligencia colectiva: desarrollo de aplicaciones Web 2.0*, 2008.
- Goto Kelly, *Rediseño y desarrollo de sitios Web*, 2005.

SITIOS WEB RECOMENDADOS

- http://www.google.com.mx/webhp?hl=es#hl=es&source=hp&q=Desarrollo+d+e+aplicaciones+web+en+la+actualidad&oq=f&aql=&aql=&gs_sm=e&gs_upl=4001173071017585151010101148162211.41510&bav=on.2,or.r_gc.r_pw.&fp=28de178f33f5649f&biw=1440&bih=807
- http://www.google.com.mx/webhp?hl=es#hl=es&q=JavaScript&oq=J=g10&aql=&gs_sm=e&gs_upl=588949159392110159443514141010111237168010.3.11410&bav=on.2,or.r_gc.r_pw.&fp=28de178f33f5649f&biw=1440&bih=807
- http://www.google.com.mx/webhp?hl=es#hl=es&q=xml&oq=&gs_sm=e&gs_upl=435871445001214573013101010101200148810.2.11310&bav=on.2,or.r_gc.r_pw.&fp=28de178f33f5649f&biw=1440&bih=807
- <http://www.w3.org/TR/2000/REC-xml-20001006.pdf>

**SUGERENCIAS DIDÁCTICAS RECOMENDADAS PARA IMPARTIR LA
ASIGNATURA**

SUGERENCIAS DIDÁCTICAS	UTILIZACIÓN EN EL CURSO
Exposición oral	✓
Exposición audiovisual	✓
Actividades prácticas dentro de clase	✓
Ejercicios fuera del aula	✓
Seminarios	✓
Lecturas obligatorias	✓
Trabajo de investigación	✓
Prácticas de Taller	✓
Otras	

MECANISMOS DE EVALUACIÓN.

ELEMENTOS UTILIZADOS PARA EVALUAR EL PROCESO ENSEÑANZA-APRENDIZAJE	UTILIZACIÓN EN EL CURSO
Exámenes parciales	✓
Examen final	✓
Trabajos y tareas fuera del aula	✓
Exposición de seminarios por los alumnos.	✓
Participación en clase	✓
Asistencia	

PERFIL PROFESIOGRÁFICO REQUERIDO PARA IMPARTIR LA ASIGNATURA			
LICENCIATURA	POSGRADO	ÁREA INDISPENSABLE	ÁREA DESEABLE
En Informática Matemáticas Aplicadas a la computación Ingeniería en computación Ciencias de la computación Ingeniería en Sistemas Computacionales	Ciencias de la computación Cómputo Tecnologías de Información Sistemas computacionales	Programación en Internet	