



**UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO  
FACULTAD DE ESTUDIOS SUPERIORES CUAUTITLÁN  
LICENCIATURA EN INFORMÁTICA**



<b>PROGRAMA DE LA ASIGNATURA DE:</b>					
<b>Seminario de comercio electrónico</b>					
<b>IDENTIFICACIÓN DE LA ASIGNATURA</b>					
<b>MODALIDAD:</b>	Curso				
<b>TIPO DE ASIGNATURA:</b>	Teórico-Práctico				
<b>SEMESTRE EN QUE SE IMPARTE:</b>	Octavo				
<b>CARÁCTER DE LA ASIGNATURA:</b>	Optativa				
<b>NÚMERO DE CRÉDITOS:</b>	8				
<b>HORAS DE CLASE A LA SEMANA:</b>	6	<b>Teóricas</b> : 2	<b>Prácticas</b> : 4	<b>Semana s de clase:</b> 16	<b>TOTAL DE HORAS:</b> 96
<b>SERIACIÓN OBLIGATORIA ANTECEDENTE:</b>	Ninguna				
<b>SERIACIÓN OBLIGATORIA SUBSECUENTE:</b>	SEMINARIO DE ADMINISTRACIÓN DE SERVICIOS DE TI				

**OBJETIVO GENERAL**

Al finalizar el curso el alumno conocerá y aplicará los principios necesarios para desarrollar proyectos orientados a los negocios electrónicos.

<b>INDICE TEMATICO</b>			
<b>UNIDAD</b>	<b>TEMAS</b>	<b>Horas Teóricas</b>	<b>Horas prácticas</b>
1	Negocio electrónico	8	6
2	Comercio Electrónico	6	10
3	Regulaciones jurídicas para Comercio Electrónico nacionales e internacionales	6	14
4	Proceso de negocios	6	22
5	Construcción de una aplicación Comercio Electrónico en 3 capas	6	12
	<b>Total de Horas Teóricas</b>	<b>32</b>	<b>0</b>
	<b>Total de Horas Prácticas</b>	<b>0</b>	<b>64</b>
	<b>Total de Horas</b>	<b>96</b>	

## CONTENIDO TEMÁTICO

---

1. **Negocio electrónico**
  - 2.1 Origen y evolución
  - 2.2 Características
  - 2.3 Usos
  - 2.4 Ventajas y desventajas
  
2. **Comercio Electrónico**
  - 2.1 Origen y evolución
  - 2.2 Características
  - 2.3 Ventajas y desventajas
  - 2.4 Tipos de Comercio Electrónico
  
- 3 **Regulaciones jurídicas para Comercio Electrónico nacionales e internacionales**
  - 3.1 Marco internacional
  - 3.2 Marco nacional
  - 3.3 Tarjetas de crédito
  - 3.4 Facturación electrónica
  
- 4 **Proceso de negocios**
  - 4.1 Definición
  - 4.2 Tipos de proceso
  - 4.3 Usos de TI para procesos de negocio
  - 4.4 Modelos de negocio
  - 4.5 BPM y BPMS
  
- 5 **Construcción de una aplicación Comercio Electrónico en 3 capas**
  - 5.1 Arquitecturas LAMP (Linux, Apache, MySQL y PHP)
  - 5.2 Arquitecturas Java-Struts (Linux, GlassFish, PostgreSQL y Java-Struts)

## BIBLIOGRAFÍA

---

### BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

- Cornejo López F. Valentino, *Los medios electrónicos regulados en México: comercio electrónico, documentos electrónicos, firma electrónica, certificadoras digitales*, 2006.
- Reynolds, Janice, *El libro completo del e-commerce: conceptos, claves y definiciones para triunfar en la red*, 2001.
- Framiñan Torres José Manuel, *Introducción a la arquitectura y desarrollo de sistemas de información basados en la Web*.
- Cavazos Arroy Judith, *Comercio electrónico: un enfoque de modelos de negocio*, 2006.

- Gonzáles López Óscar Rodrigo, *Comercio electrónico*, 2005.
- Haig Matt, *Fundamentos del comercio electrónico*, 2001.
- Cunningham J. Michael, *B2B: cómo desarrollar una estrategia de comercio electrónico*, 2001.
- Nemeth Evi, *La biblia de administración de sistemas Linux*, 2007.

## BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

- Velte J. Toby, *Fundamentos de comercio electrónico*, McGraw-Hill, 2001.
- Connell Brian, B2B, *Business to business: las claves para rentabilizar el comercio electrónico business to business*, 2002.
- Briz Julian, *Internet y comercio electrónico: características, estrategias, desarrollo y aplicaciones*, 2000.
- Fonseca Bueno Gustavo, *E-commerce con linux: guía de comercio electrónico*, Pearson Educación, 2001.
- Gulzar Nadir, *Practical J2EE application architecture*, McGraw-Hill, 2003.
- Kalakota Ravi, *Del e-commerce al e-business: el siguiente paso*, 2001.

## SITIOS WEB RECOMENDADOS

- The Apache foundation – Struts <http://struts.apache.org/>
- The J2EE 1.4 Tutorial - Oracle  
<http://download.oracle.com/javaee/1.4/tutorial/doc/J2EETutorial.pdf>
- Glassfish community  
<http://glassfish.java.net/downloads/quickstart/index.html>
- GlassFish Overview Ken Paulsen [http://www.pjug.org/docs/glassfish-6\\_2007.pdf](http://www.pjug.org/docs/glassfish-6_2007.pdf)
- PostgreSQL 9.0.4 Documentation  
<http://www.postgresql.org/docs/9.0/interactive/index.html>
- Beginning PHP and PostgreSQL 8 [recurso electrónico] : From Novice to Professional / W. Jason Gilmore and Robert H. Treat 2006  
<http://www.springerlink.com/content/u38271/#section=407939&page=1>
- PHP patterns  
[http://www.phppatterns.com/docs/design/a\\_quick\\_intro\\_to\\_ntier](http://www.phppatterns.com/docs/design/a_quick_intro_to_ntier)
- Middleware <http://eecs.wsu.edu/~bakken/middleware.pdf>
- Fundamentals of Network Security John E. Canavan 2000  
[http://www.securnet.biz/Ebooks/Network\\_Security.pdf](http://www.securnet.biz/Ebooks/Network_Security.pdf)
- Linux, Apache, Mysql, PHP Sameer D. Sahasrabuddhe  
<http://www.it.iitb.ac.in/~abhishek/cfgl/lamp.pdf>
- Apache friends <http://www.apachefriends.org/en/xampp.html>
- What Is Web 2.0 Design Patterns and Business Models for the Next Generation of Software 2009 <http://oreilly.com/web2/archive/what-is-web-20.html>
- Código de comercio Mexicano  
<http://info4.juridicas.unam.mx/ijure/tcfed/2.htm?s=>
- Comercio Electrónico PROFECO

[http://www.profeco.gob.mx/ecomercio/ecomercio\\_anexo.asp /](http://www.profeco.gob.mx/ecomercio/ecomercio_anexo.asp/)

[http://www.profeco.gob.mx/internacionales/com\\_elec.asp](http://www.profeco.gob.mx/internacionales/com_elec.asp)

- [http://www.google.com.mx/search?q=comercio+electronico&hl=es&gs\\_sm=e&gs\\_upl=588949159392110159443514141010111237168010.3.11410&bav=on.2%2Cor.r\\_gc.r\\_pw.&biw=1440&bih=807&cad=&aq=3&aqi=g10&aql=&oq=comercio](http://www.google.com.mx/search?q=comercio+electronico&hl=es&gs_sm=e&gs_upl=588949159392110159443514141010111237168010.3.11410&bav=on.2%2Cor.r_gc.r_pw.&biw=1440&bih=807&cad=&aq=3&aqi=g10&aql=&oq=comercio)
- [http://www.google.com.mx/search?q=Construcci%C3%B3n+de+aplicaciones+b%C3%A1sicas+web+en+3+capas&hl=es&gs\\_sm=e&gs\\_upl=588949159392110159443514141010111237168010.3.11410&bav=on.2%2Cor.r\\_gc.r\\_pw.&biw=1440&bih=807&cad=&aq=f&aqi=&aql=&oq=](http://www.google.com.mx/search?q=Construcci%C3%B3n+de+aplicaciones+b%C3%A1sicas+web+en+3+capas&hl=es&gs_sm=e&gs_upl=588949159392110159443514141010111237168010.3.11410&bav=on.2%2Cor.r_gc.r_pw.&biw=1440&bih=807&cad=&aq=f&aqi=&aql=&oq=)

## SUGERENCIAS DIDÁCTICAS RECOMENDADAS PARA IMPARTIR LA ASIGNATURA

---

SUGERENCIAS DIDÁCTICAS	UTILIZACIÓN EN EL CURSO
Exposición oral	✓
Exposición audiovisual	✓
Actividades prácticas dentro de clase	✓
Ejercicios fuera del aula	
Seminarios	✓
Lecturas obligatorias	✓
Trabajo de investigación	✓
Prácticas de Taller	✓
<b>Otras</b>	

## MECANISMOS DE EVALUACIÓN.

---

ELEMENTOS UTILIZADOS PARA EVALUAR EL PROCESO ENSEÑANZA-APRENDIZAJE	UTILIZACIÓN EN EL CURSO
Exámenes parciales	✓
Examen final	✓
Trabajos y tareas fuera del aula	✓
Exposición de seminarios por los alumnos.	✓
Participación en clase	✓
<b>Asistencia</b>	

<b>PERFIL PROFESIOGRÁFICO REQUERIDO PARA IMPARTIR LA ASIGNATURA</b>			
<b>LICENCIATURA</b>	<b>POSGRADO</b>	<b>ÁREA INDISPENSABLE</b>	<b>ÁREA DESEABLE</b>
Informática Matemáticas Aplicadas a la computación Ingeniería en computación Ciencias de la computación Ingeniería en Sistemas Computacionales	Ciencias de la computación Cómputo Tecnologías de Información Sistemas computacionales	<b>Programación en Internet</b>	<b>Comercio Electrónico</b>