



**UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO  
FACULTAD DE ESTUDIOS SUPERIORES CUAUTITLÁN  
LICENCIATURA EN INFORMÁTICA**



<b>PROGRAMA DE LA ASIGNATURA DE:</b>					
<b>Simulación de Negocios</b>					
<b>IDENTIFICACIÓN DE LA ASIGNATURA</b>					
<b>MODALIDAD:</b>	Curso				
<b>TIPO DE ASIGNATURA:</b>	Teórica-Práctica				
<b>SEMESTRE EN QUE SE IMPARTE:</b>					
<b>CARÁCTER DE LA ASIGNATURA:</b>	Optativa				
<b>NÚMERO DE CRÉDITOS:</b>	8				
<b>HORAS DE CLASE A LA SEMANA:</b>	6	<b>Teóricas:</b> 2	<b>Prácticas:</b> 4	<b>Semanas de clase:</b> 16	<b>TOTAL DE HORAS:</b> 96
<b>SERIACIÓN OBLIGATORIA ANTECEDENTE:</b>	Ninguna				
<b>SERIACIÓN OBLIGATORIA SUBSECUENTE:</b>	Ninguna				

<b>OBJETIVO GENERAL</b>
El alumno podrá aplicar los conocimientos teóricos adquiridos durante la licenciatura, a través de simuladores de negocios.

<b>ÍNDICE TEMÁTICO</b>			
<b>UNIDAD</b>	<b>TEMAS</b>	<b>HORAS TEÓRICAS</b>	<b>HORAS PRÁCTICAS</b>
1	Simuladores Financieros	6	12
2	Simulador del Factor Humano	6	12
3	Simulador de Mercadotecnia	6	12
4	Simulador de Producción	6	12
5	Simulador General de Negocios	8	16
	<b>Total de Horas Teóricas</b>	<b>32</b>	<b>0</b>
	<b>Total de Horas Prácticas</b>	<b>0</b>	<b>64</b>
	<b>Total de Horas</b>	<b>96</b>	

## CONTENIDO TEMÁTICO

---

### **1. SIMULADORES FINANCIEROS**

- 1.1. Simuladores Bursátiles.
  - 1.1.1. Simuladores en línea.
- 1.2. Elementos Administrativos a Considerar.
  - 1.2.1. Estados de Resultados.
  - 1.2.2. Razones Financieras.
  - 1.2.3. Toma de Decisiones Financieras.
  - 1.2.4. Capital y Utilidades.

### **2. SIMULADOR DEL FACTOR HUMANO**

- 2.1. Elementos de Recursos Humanos a Considerar.
- 2.2. Proceso de Selección.
- 2.3. Reclutamiento.
- 2.4. Selección.
- 2.5. Inducción.
- 2.6. Contratación.

### **3. SIMULADOR DE MERCADOTECNIA**

- 3.1. Producto, Servicio.
  - 3.1.1. Selección de producto ó servicio.
- 3.2. Selección de técnicas de fijación de precios.
- 3.3. Promoción.
  - 3.3.1. Selección de estrategias de promoción.
- 3.4. Plaza.
  - 3.4.1. Selección de estrategia.
  - 3.4.2. selección de canales de distribución.

### **4. SIMULADOR DE PRODUCCIÓN**

- 4.1. Planeación de la producción.
  - 4.1.1. Parámetros a corto, mediano y largo plazo.
  - 4.1.2. Requerimientos de producción.
  - 4.1.3. Capacidad de producción.
  - 4.1.4. Pronóstico de producción.
- 4.2. Control de Inventario.
  - 4.2.1. Selección de técnica de control de inventario.
- 4.3. Adquisiciones.
  - 4.2.2. Proceso de compra.
  - 4.2.3. Fabricar o Comprar.
  - 4.2.4. Control de las operaciones.
  - 4.2.5. Selección del método de programación.
  - 4.2.6. Normas y especificaciones.
  - 4.2.7. Aplicación de la norma de calidad al producto /servicio.

### **5. SIMULADOR GENERAL DE NEGOCIOS**

- 5.1. Áreas funcionales.

- 5.1.1. Producción.
- 5.1.2. Mercadotecnia.
- 5.1.3. Recursos Humanos.
- 5.1.4. Finanzas.
- 5.2. Integración de las áreas funcionales.
- 5.3. Tamaño de la organización.
  - 5.3.1. Producto o servicio.
  - 5.3.2. Misión y visión.
  - 5.3.3. Estructura organizacional.
  - 5.3.4. Producción.
  - 5.3.5. Mercadotecnia.
  - 5.3.6. Registro contable.
  - 5.3.7. Evaluación.

---

## BIBLIOGRAFÍA

### BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

- C. Ferrell O., Hirt Geoffrey, *Introducción a los Negocios en un Mundo Cambiante*, Editorial Mc Graw Hill, 2006.
- G. Lonyenecker, Justin, W. Moore, Carlos, *Administración de Pequeñas Empresas, Enfoque Emprendedor*, Editorial Thomson, 2006.
- Gido Jack. *Administración Exitosa de Proyectos*. Editorial CENGASE Learning, 2007.
- Klastorin, Ted, *Administración de Proyectos*, Editorial Alfaomega, 2006.

### BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

- Alcaraz, Rodríguez, Rafael, *EL emprendedor de Éxito*, Editorial Mc Graw Hill, 2006.
- Hernández H Abraham. *Formulación y Evaluación de Proyectos de Inversión*. Editorial CENGASE. 2005.
- Maddux, Robert B., *Como formar equipos de Trabajo*, Liderazgo en Acción, Editorial Iberoamericana, 2006.

### SITIOS WEB RECOMENDADOS

- [http://www.ciberhabitat.gob.mx/universidad/ui/esyti/sim\\_neg1.htm](http://www.ciberhabitat.gob.mx/universidad/ui/esyti/sim_neg1.htm)
- <http://www.laflecha.net/canales/videojuegos/noticias/200410072>
- [http://www.semanapyme.gob.mx/2007/archivos/SIMULADOR\\_DE\\_NEGOCIO.PDF](http://www.semanapyme.gob.mx/2007/archivos/SIMULADOR_DE_NEGOCIO.PDF)

**SUGERENCIAS DIDÁCTICAS RECOMENDADAS PARA IMPARTIR LA ASIGNATURA**

---

<b>SUGERENCIAS DIDÁCTICAS</b>	<b>UTILIZACIÓN EN EL CURSO</b>
Exposición oral	✓
Exposición audiovisual	
Actividades prácticas dentro de clase	✓
Ejercicios fuera del aula	✓
Lecturas obligatorias	✓
Trabajo de investigación	✓
Simulador de negocios	✓
Prácticas de campo	
Otras	

**MECANISMOS DE EVALUACIÓN**

---

<b>ELEMENTOS UTILIZADOS PARA EVALUAR EL PROCESO ENSEÑANZA-APRENDIZAJE</b>	<b>UTILIZACIÓN EN EL CURSO</b>
Exámenes parciales	✓
Examen final	✓
Trabajos y tareas fuera del aula	✓
Evaluación por equipos de trabajo	✓
Asistencia	✓
Exposición de seminarios por los alumnos	

<b>PERFIL PROFESIOGRÁFICO REQUERIDO PARA IMPARTIR LA ASIGNATURA</b>			
<b>LICENCIATURA</b>	<b>POSGRADO</b>	<b>ÁREA INDISPENSABLE</b>	<b>ÁREA DESEABLE</b>
En Administración	Maestría en Administración	Administración General	Manejo y Control de Grupos